

27. september 2023

Üldkohtu otsus kohtuasjas T-172/21

Valve Corporation vs. komisjon (veebipõhised videomängud)

Üldkohus kinnitas, et Steam'i platvormi aktiveerimisvõtmete asukohapõhine tõkestus rikkus Euroopa Liidu konkurentsioigust. Üldkohus sedastas, et komisjon on õiguslikult piisavalt tõendanud, et Valve'i ja kõigi viie kirjastaja vahel esines kokkulepe või kooskõlastatud tegevus, mille eesmärk oli piirata paralleelimporti, tõkestades asukohapõhiselt võtmeid, mis võimaldavad aktiveerida ja olenevalt olukorrast kasutada kõnealuseid videomänge Steam'i platvormil. Selle asukohapõhise tõkestamise eesmärk oli takistada seda, et teatud riikides madala hinnaga müüdavaid videomänge ostaksid turustajad või kasutajad, kes asuvad muudes riikides, kus hinnad on oluliselt kõrgemad. Üldkohus leidis, et kõnealuse asukohapõhise tõkestamise eesmärk ei olnud seega kaitsta arvutimängude kirjastajate autoriõigusi, vaid seda kasutati nende videomängude paralleelimpordi kaotamiseks ning selleks, et kaitsta kirjastajate saadud kõrgeid tasusid või Valve'i marginaali.

[Pressiteade](#)

[Otsus](#) (inglise keeles)

28. september 2023

Kohtujuristi ettepanek kohtuasjas C-470/21

La Quadrature du Net jt (isikuandmed ja võltsimisvastane võitlus)

Kohtujurist Szpunar leidis oma ettepanekus, et IP-aadressile vastavate identiteediandmete säilitamine ja neile juurdepääs peaksid olema lubatud juhul, kui sellised andmed on ainus uurimisvahend, mille abil saab tuvastada üksnes internetis toime pandud süütegude täideviijad. Tema hinnangul on Prantsusmaal autoriõigusi kaitsva haldusasutuse rakendatav järkjärgulise reageerimise mehhanism kooskõlas Euroopa Liidu õiguse nõuetega isikuandmete kaitse valdkonnas.

[Pressiteade](#)

[Kohtujuristi ettepanek](#)

¹ Lühüülevaates kajastatud lahendite kokkuvõtted põhinevad Euroopa Kohtu kodulehel avaldatud pressiteadetel. Vt ka https://curia.europa.eu/jcms/jcms/Jo2_7052/et/